

Développement application mobile

Description

Créer une application mobile sous Android

Contenu

Notion de base

- Prise en main de l'environnement de travail + création d'un premier projet
- Architecture d'un projet Android
- XML (eXtensible Markup Language)
- Création de l'interface graphique d'une activité
- Modification des attributs des composants
- Exécution de l'application


Programmation Orienté Java

Implémentation de Java avec Android Studio

- R.java
- Relations entre les composants de Java et XML
- Manipulation des objets à partir de Java
- Cycle de vie d'une activity
- Ajouter un évènement
- Exercice
- Toast
- ListView
- ListView OnItemClickListener Position
- ListView OnItemClickListener getItemAtPosition
- Intent
- IntentputExtra
- Envoyer un-SMS
- Permissions
- Faire un APPEL CALL PHONE

Base de Données

- Introduction aux bases de données

- Créer une base de données SQLite
 - Création de la Base de données SQLITEOpen
 - Exercice
-  Autres fonctionnalités